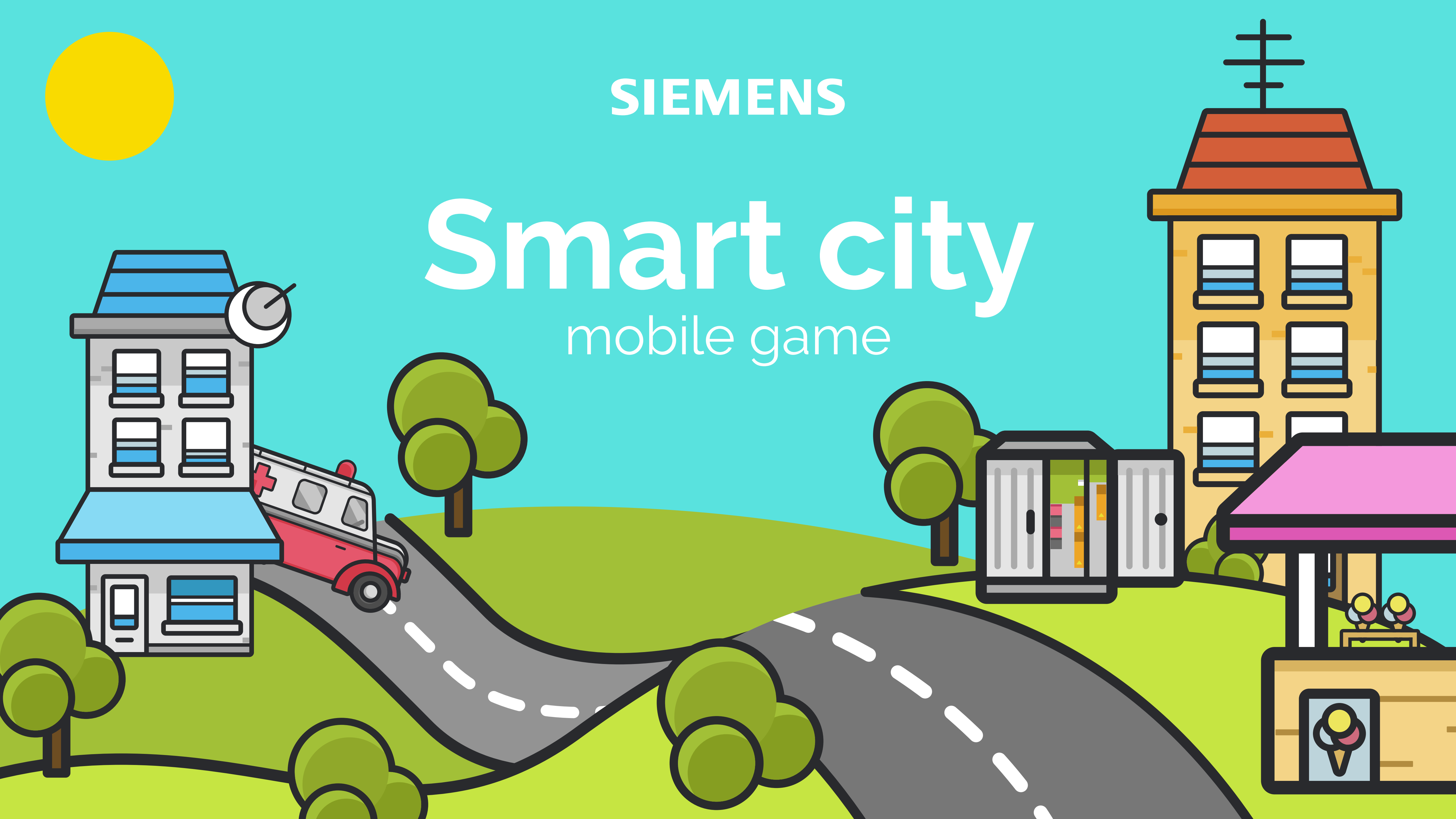


SIEMENS

# Smart city

mobile game



# Smart city

**Strategická hra určená k propagaci produktů a služeb firmy Siemens**

Hráč staví město, buduje městskou infrastrukturu a stará se o obyvatelsvo.

Platforma: pro tablet a mobilní telefon

Grafika: jednoduchá dětská stylizace, izometrie

# System hry

**Hráč začíná vždy na téměř prázdné mapě s omezeným kapitálem.**

Cílem hry je vybudovat soběstačné, energeticky nenáročné a prosperující chytré město s fungující infrastrukturou a spokojeným obyvatelstvem.

Hra končí, když hráč přijde o veškeré mince a obyvatele.

# Úloha hráče

**Hráč zastává funkci správce města.  
Staví a rozvíjí město, stará se o dopravu  
a obyvatele, buduje infrastrukturu.  
Svým obyvatelům musí dopřát  
dostatek elektřiny a pohodlí.**

Hra je pro malé i velké hráče.

# Město / Mapa

Každá mapa má již předdefinované stavební parcely, na které hráč staví různé elementy. Větší města se dají rozdělit na menší části.

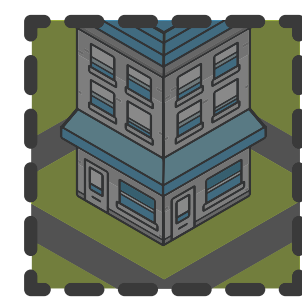
Úrovně / Levely



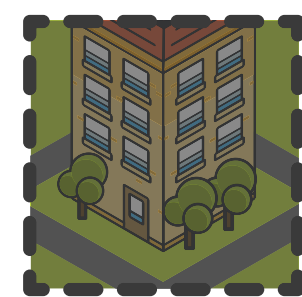
Lv. 1



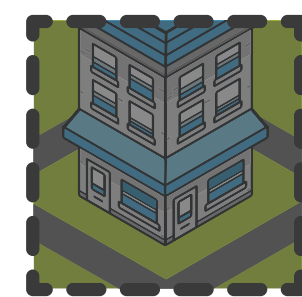
Lv. 2



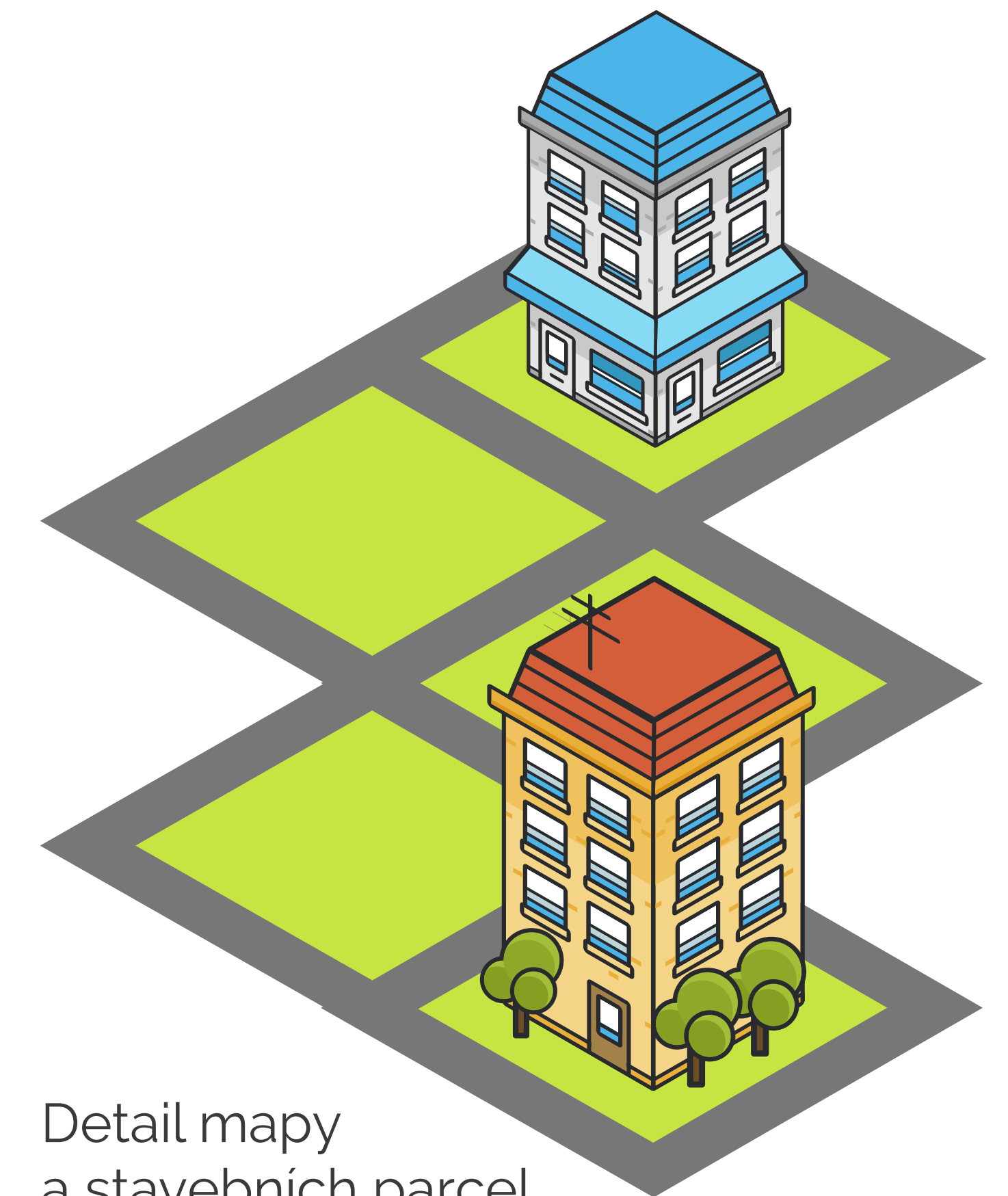
Lv. 3



Lv. 4



Lv. 5



Detail mapy a stavebních parcel.

Další mapu si hráč může zvolit až po úspěšném splnění mapy předchozí.

# Budovy / Elementy

**Pro rozvoj města je potřeba nová výstavba.  
Pro odemknutí dalších budov, je nutné  
vyvinout nové technologie a dosáhnout  
určité úrovně.**

Domy, Hřiště, Elektrárna, Vodárna, Nemocnice,  
Nádraží, Policie, Silnice, Školy

Detail obytného domu.



# Technologie / Výzkum

Hráč pomocí výzkumných center vyvíjí nové technologie, které zlepšují životní úroveň města a snižují náklady na jeho provoz. Celkově zvedají produktivitu průmyslu



Hráč staví město, buduje městskou infrastrukturu a stará se o obyvatelsvo.

# Řízení města

Hráč zadává úkoly a najímá si odborníky na práci. Pro výstavbu a provoz města potřebuje hráč mince, které získává z daní a výroby.

Hráč staví město, buduje městskou infrastrukturu a stará se o obyvatelsvo.





# Infrastruktura

Fungující infrastruktura odpovídá prosperujícímu městu. Je nutné zaručit plynulou dopravu, dostatek míst na parkování a inteligentně řízené křižovatky a dostatečné osvětlení města.

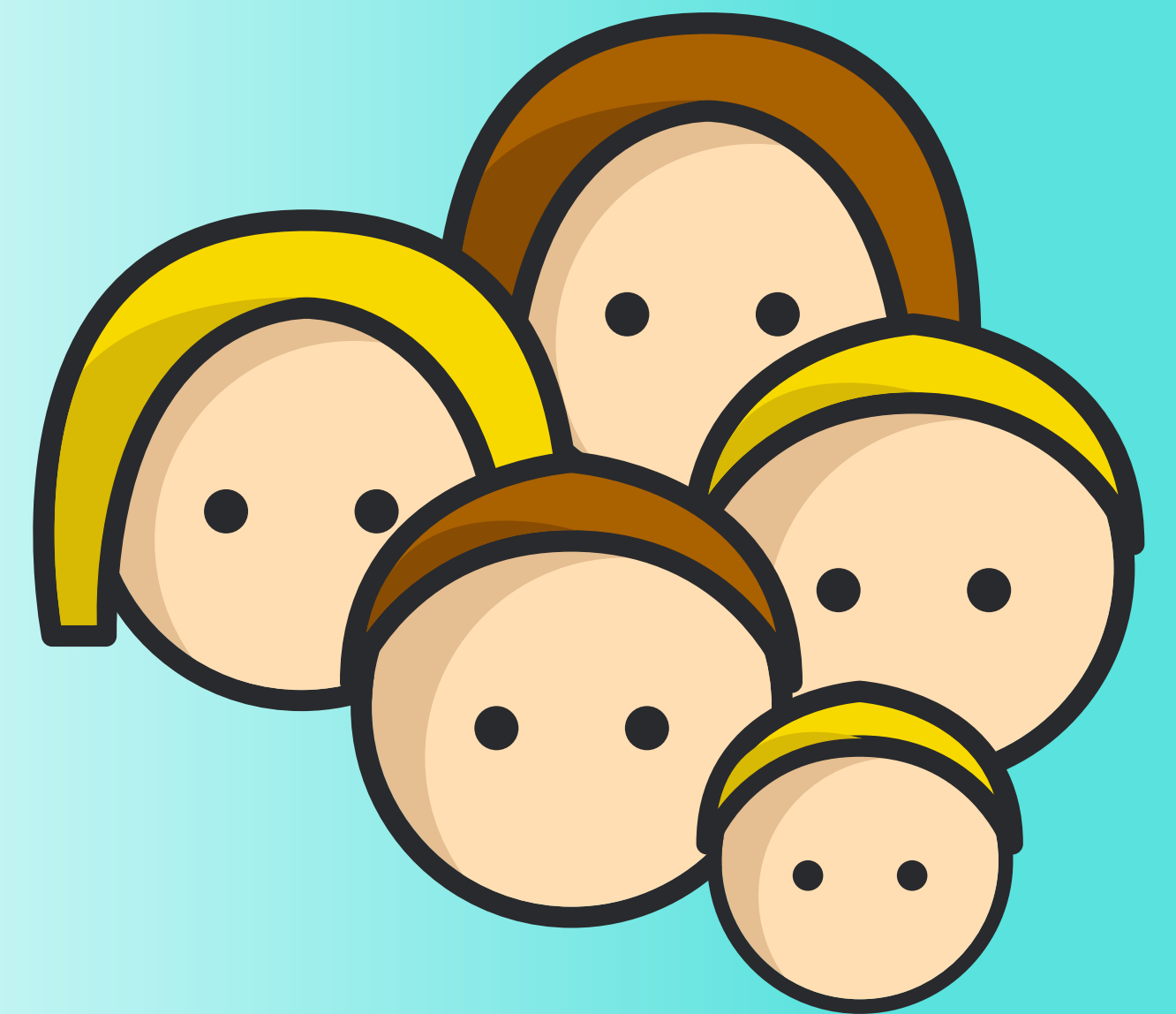
Hráč staví město, buduje městskou infrastrukturu a stará se o obyvatelsvo.



# Obyvatelstvo

**Ve hře je nutné starat se o spokojenost, rozvoj a zdraví obyvatel. Hráč se řídí pomocí ukazatelů, které znázorňují počet a skladbu obyvatel, migraci, spokojenost a kapacitu bydlení.**

Obyvatelé jsou hybnou silou města a přínosem financí pro městskou pokladnici a rozvoj infrastruktury.



# Žebříčky / Hráči

Za splněné úkoly a mapy hráč získává body, které se zapisují do herního žebříčku. Ocenění kterých hráč může dosáhnout jsou například: Zelené město, Bezpečné město, nebo Zdravé město.

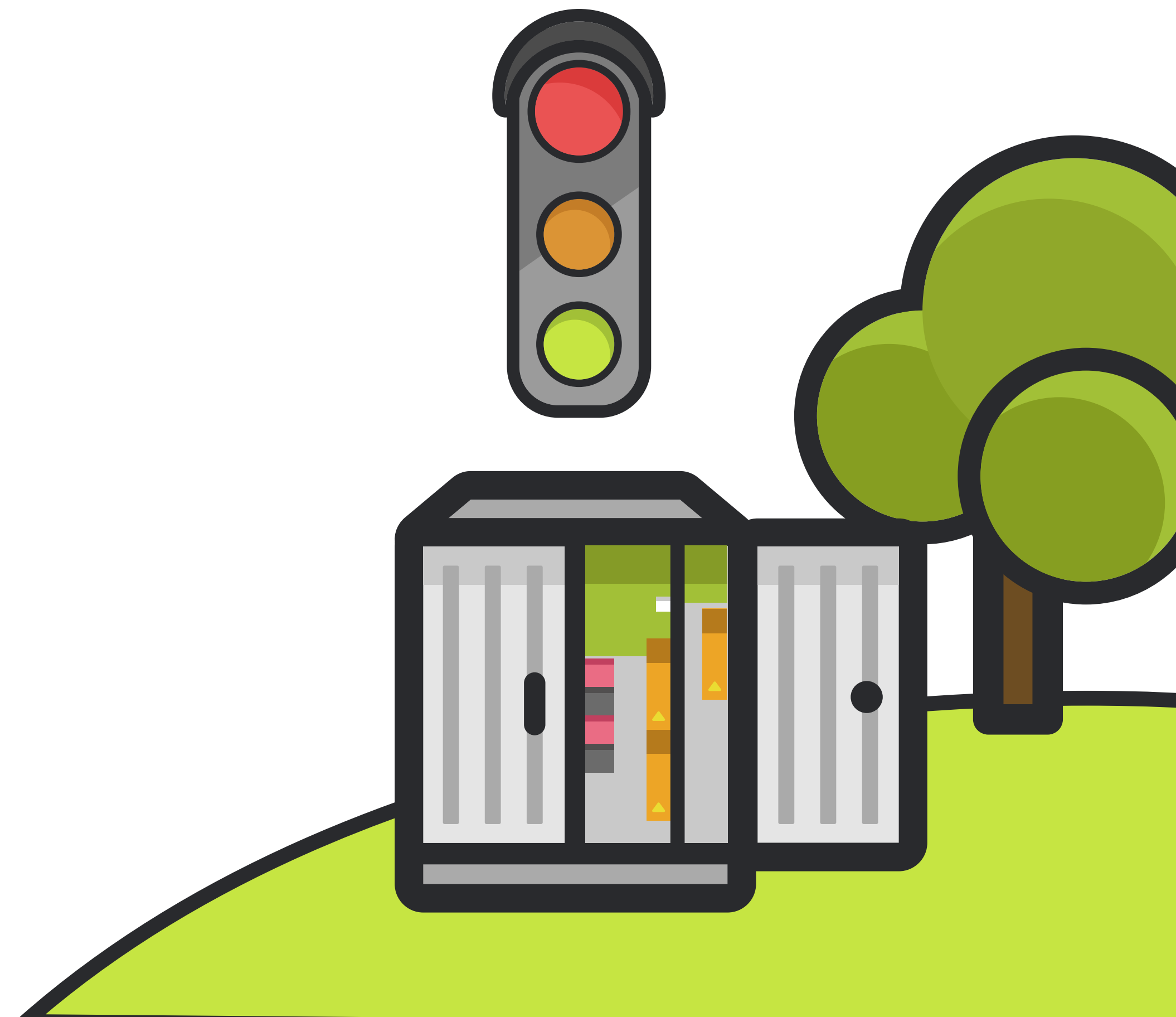
Nejúspěšnější hráči za určité období získávají ceny od společnosti Siemens.



# Siemens

Propagace produktů a odvětví působnosti, ve kterých společnost Siemens figuruje. Přilákání nových zákazníků a šíření povědomí o značce Siemens jako takové a kde všude můžeme její produkty najít.

Netradiční forma prezentace.



# Děkuji za pozornost

## Smart city

mobile game



**SIEMENS**

 Univerzita Tomáše Bati  
Fakulta multimediálních komunikací