

NO2B

50 Kč
1,9 €



SUPER HOT

LIMBO / SUPER HOT / PAPERS PLEASE / FTL / INSIDE



1234567890

SEGA!



TODAY'S HOTTEST HEROES ARE HERE...
AND THEY'RE ON SEGA!



ON SEGA GENESIS™, GAME GEAR™ AND SEGA CD™!



REDAKCE



A myslíte si, že jde udělat skvělá a zábavná hra bez barev, precizní grafiky, tří rozměrů, takřka bez hudby, dabingu a dialogů, s ovládáním na pouhá dvě tlačítka? Ano, jde! Limbo, jakožto čerstvá první hříčka akce Summer of Arcade na Xbox Live a laureát dvou cen Festivalu nezávislých her, je toho pádným důkazem. To, s čím se tasí mnohé hry, Limbo vlastně zahodil do kouta a svůj koncept postavil na naprosté jednoduchosti a unikátním výtvarném stylu. Limbo se i přesto dá docela pohodlně zaškatulkovat jako typický představitel starých dobrých 2D plošinovek, zde ale s velkým důrazem na všudypřítomné puzzly a hádanky. Přitom se musíte spokojit pouze jakýmsi nástinem příběhu, jenž zde jinak prakticky chybí: putování začíná na lesní mýtině, kde leží bezejmenný klučina, nevíte kdo to je, kde se vzal a proč tam je.

12. 11. 2016

OBSAH:

- | | | |
|-----------------|-----------------|-----------------|
| 1. obálka | 13. SuperNěco | 24. SuperNěco |
| 2. reklama | 14. něco něco | 25. něco něco |
| 3. Obsah | 15. Obsah | 26. Obsah |
| 4. Limbo | 15. Limbo | 27. Limbo |
| 5. Limbo | 16. Limbo | 28. Limbo |
| 6. NaissanceE | 17. NaissanceE | 29. NaissanceE |
| 7. NaissanceE | 18. NaissanceE | 30. NaissanceE |
| 8. SuperHot | 19. SuperHot | 31. SuperHot |
| 9. SuperHot | 20. SuperHot | 32. SuperHot |
| 10. SuperHot | 21. SuperHot | 33. SuperHot |
| 11. Superhot | 22. Superhot | 34. Superhot |
| 12. zajímavosti | 23. zajímavosti | 35. zajímavosti |

CO JE NOVÉHO?

10. 12. 2016

Driving Survival Detaily o českém automobilovém thrilleru

Okresky u Štěchovic mohou být zrádné. Stoupají skrz svahy kolem Vltavy a jsou plné prudkých zákrut. Jedete moc rychle? Vyletíte ze zatáčky. Jedete pomalu? Dostanou vás. Narazí do vaší věrné Škodovky z boku, smetou jí do škarpy a železnými tyčemi vám vytlučou duši z těla dřív než odepnete pás. Všechno se to stane v dusivé a rozkladem nasáklé tmě. Sluneční světlo kvůli permanentním mrakům nikdo nezná. Noc je nový den. Ondřej Švadlena, tvůrce animovaných filmů, rozhodně nedělá veselou hru. Říká jí pracovně Driving Survival a odehraje se na území, které připomíná oblast mezi Slapy a Prahou.



Záběr ze hry | Země bez slunce

Astroneer vstoupí do early accessu v půlce prosince.

Astroneer, další z řady budovatelských a těžebních her, kde je vaším nepřítelem jen vaše vlastní představitost a případně věci jako gravitace jsme představili v září a než se nadějete, už si její základní systémy budete moci vyzkoušet v rámci předběžného přístupu na Steamu.

Do něj vstoupí 16. prosince, přičemž si zde pobude rok až dva. Zatímco jinde by podobný rozptyl vyvolal řadu otázek, u sandboxové hry, kde můžete měnit povrch planet a vesele mezi nimi cestovat, se zdá být obezřetnost tvůrců na místě.



koncept | hrajete za astronauta

THIMBLEWEED PARK

Adventura Thimbleweed Park od Gilberta a Winnicka vyjde na jaře příštího roku

Mrtvola v řece. Opuštěná továrna na polštáře. Pět hratelných postav. Obyvatelé, z nichž úplně každý něco skrývá, od šerifa přes sprostého klauna až po chlapíka oblečeného jako pizza. To všechno vám nabídne malé městečko, které propůjčilo jméno chystané detektivní adventuře Thimbleweed Park, jejíž datum vydání se konečně provalilo na veřejnost. Tedy, datum. Spíš takový dost neurčitý rozsah. Má to být únor či březen příštího roku.



Záběr ze hry | Jedna z postav, kterou hrajete je "šťastný" klaun

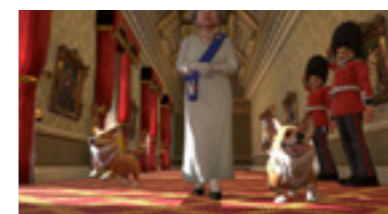
ESET SMART security premium uvedl desátou řadu bezpečnostních produktů pro domácnosti s herním režimem

Zcela nový produkt pro domácí uživatele představuje ESET. Nejvyšší míru ochrany nejen před nástrahami internetu představuje ESET Smart Security Premium. Ten doplňuje již desátou generaci produktů společnosti ESET pro domácnosti využívající operační systém Windows. I nadále je součástí všech těchto produktů herní režim, který hráčům umožňuje maximální ochranu bez toho, aby je antivirová ochrana rušila. ESET Smart Security Premium nabízí vysokou míru zabezpečení před hrozbami na internetu.

Her Majesty's SPIFFING

Adventura vás pošle dobývat vesmír ve jménu královny

Nad tradiční adventurou s typickým britským humorem by příznivci žánru ohrovat nos neměli, tím spíš když Her Majesty's SPIFFING vypadá docela slibně. Prvotina irského studia BillyGoat Entertainment si v roce 2014 prošla úspěšnou kampaní na Kickstarteru, kde namísto



Ukázka | Psi ji vždy věrně doprovází

požadovaných 30000 liber vybrali tvůrci nakonec necelých 34 000 liber, mají za sebou také úspěšný Greenlight a hru dnes pošlují do světa. Her Majesty's SPIFFING je sice 3D, ale vývojáři se ohání tradičním point and click přístupem, jen s moderním ovládáním. Ve hře se ujmete role kapitána Franka Lee Englishe, který má neustále po ruce .



Záběr ze hry | Anglie dobývá vesmír

Testování umělé inteligence

DeepMind vydala svůj nástroj pro testování umělé inteligence Lab jako open source

Deep Mind, dříve samostatná firma, dnes dceřiná firma Alfabetu, oznámila uvolnění nástroje DeepMind Lab jako open source. Deep Mind se zabývá studiem a vývojem umělé inteligence tak, aby dokázala sama řešit komplexní problémy bez nutnosti ji cokoli učít.

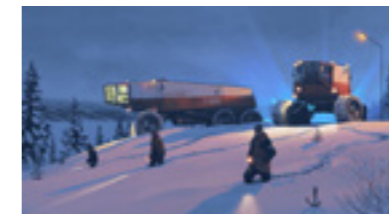
TALES FROM THE LOOP

Papírové RPG ze švédského venkova plného obřích robotů.

Osmdesátá léta minulého století byla skutečně fascinující období lidských dějin. Ve střední a východní Evropě se společnost pomalu posouvala blíž a blíž k revoluci, Sověti si začali uvědomovat, že jejich afghánské dobrodružství se chýlí k nešťastnému konci, a v Americe si



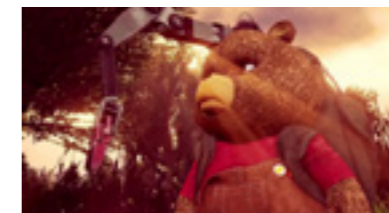
Artwork | zvědavé děti a roboti



Artwork | švédská krajina

Adventura Maize servíruje mluvící kukuřici a našťavaného ruského medvídká

Nejsem si úplně jistý, co konzumovali ve studiu Finish Line Games při vymyšlení konceptu puzzle adventury Maize, ale výsledek jejich práce je asi všeřikající. To, co vlastně na farmě děláte není úplně jasné. Takže: Jste na farmě, kde se vědcům kvůli nepochopenému vládnímu rozkazu podařilo vypěstovat myslící a mluvící kukuřici. A protože jde o vládní projekt, zamotali se do toho i Rusové. Jenže v podobě věčně namíchnutého plyšového medvěda Vladyho, který vám bude s největším odporem pomáhat řešit... něco.



Záběr ze hry | Země bez slunce

za prezidenta zvolili hollywoodského herce. Jen málokdo ovšem ví, že snad nejzajímavější události tou dobou zažil švédský venkov. Proměňovali se tam roboti, vesmírné lodě, dinosauři, a samozřejmě kupy zvědavých dětí, které všechny ty zázraky nadšeně prozkoumávaly.



Artwork | vesmírné lodě



KICKSTARTER

Český mhd simulátor

první hra s pořádnými trolejbusy

Ve hře řídíte autobusy napříč různými linkami, taktéž i trolejbusy a tramvaje. Nabíráte cestující a za projetí celé linky inkasujete zisk. Ve hře je 16 linek, na kterých můžete provozovat zmíněné vozy. Město



Ukázka | Psi ji vždy věrně doprovází

je poměrně velké a rozsáhlé. Hra se odehrává v reálném čase a některé linky trvají i půlhodiny. Vaše statistiky se ukládají na web, na váš profil na oficiálních stránkách hry.

LIMBO

RECENZENT:
ZDENĚK PAVELEK

vydání: 21. 3. 2010

IPHONE MAC VITA WII U
PS3 PS4 XBOX ONE PC
XBOX 360

Chlapec, který se probouzí do světa mezi životem a smrtí.

Myslíte si, že jde udělat skvělá a zábavná hra bez barev, precizní grafiky, tří rozměrů, takřka bez hudby, dabingu a dialogů, a s ovládáním na pouhá dvě tlačítka? Ano, jde! Limbo, jakožto čerstvá první hříčka akce Summer of Arcade na Xbox Live a laureát dvou cen Festivalu nezávislých her, je toho pádným důkazem. To, s čím se tasí mnohé hry, Limbo vlastně zahodil do kouta a svůj koncept postavil na naprosté jednoduchosti a unikátním výtvarném stylu.

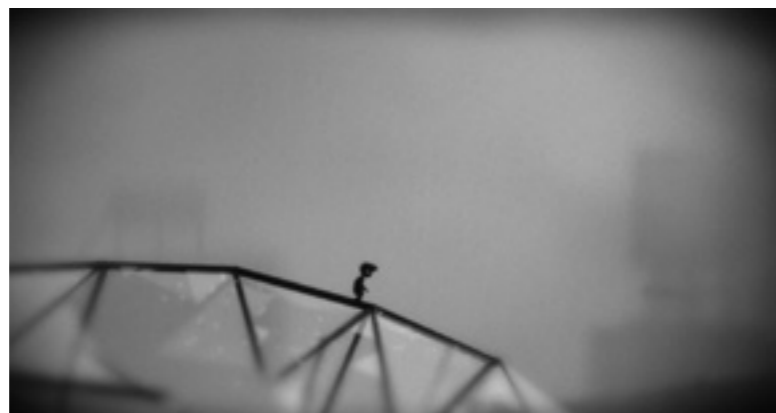
Plošinky a puzzly

Limbo se i přesto dá docela pohodlně zaškatulkovat jako typický představitel starých dobrých 2D plošinovek, zde ale s velkým důrazem na všudypřítomné puzzly a hádanky. Přitom se musíte spokojit pouze s jakýmsi nástínem příběhu, jenž zde jinak prakticky chybí: putování začíná na lesní mýtině, kde leží bezejmenný klučina, nevíte kdo to je, kde se vzal a proč tam je. Ano, jde Arcade na Xbox Live a laureát dvou cen Festivalu nezávislých her. Bla Takřka dology

myslíte si, že jde udělat skvělá a zábavná hra bez barev, precizní grafiky, tří rozměrů, takřka bez hudby, dabingu a dialogů, a s ovládáním na pouhá dvě tlačítka? Ano, jde! Limbo, jakožto čerstvá první hříčka akce Summer of Arcade na Xbox Live a laureát dvou cen Festivalu nezávislých her, je toho pádným důkazem. To, s čím se tasí mnohé hry, Limbo vlastně zahodil do kouta a svůj koncept postavil na naprosté jednoduchosti a unikátním výtvarném stylu.

Plošinky a puzzly

Limbo se i přesto dá docela pohodlně zaškatulkovat jako typický představitel starých dobrých 2D plošinovek, zde ale s velkým důrazem na všudypřítomné puzzly a hádanky. Přitom se musíte spokojit pouze s jakýmsi nástínem příběhu, jenž zde jinak prakticky chybí: putování začíná na lesní mýtině, kde leží bezejmenný klučina, nevíte kdo to je, kde se vzal a proč tam je. Myšlenou jako hraničí pekelnou, protože váš klučina si peklem rozhodně projde.



Záběr ze hry

Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

Shrnutí

velkým důrazem na všudypřítomné puzzly a hádanky. Přitom se musíte spokojit pouze s jakýmsi nástínem příběhu, jenž zde jinak prakticky chybí: putování začíná na lesní mýtině, kde leží bezejmenný klučina, nevíte kdo to je, kde se vzal a proč tam je. Myšlenou jako hraničí pekelnou, protože váš klučina si peklem rozhodně projde.



Záběr ze hry

Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

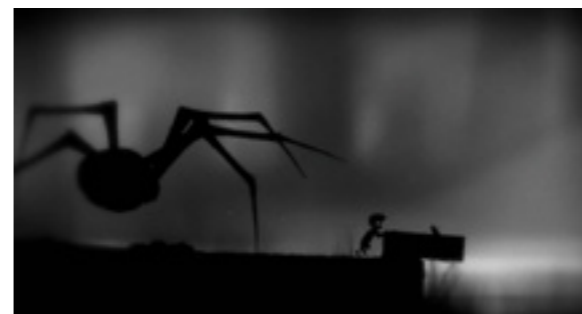
{STEAM} FUNNY REVIEWS

Using dead childrens bodies to survive.
10/10 would play again

totally misleading. not even a conga line. plus
this game has two colours!

Player: Morbid

Player: nonfiction



Záběr ze hry

Hra se Vás nepokouší vést za ručičku



Záběr ze hry

Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

NOOBS REVIEWS

- + Chladná atmosféra
- + Dechberoucí momenty
- + Smrti jsou prezentovány nemilosrdně
- + Puzzle úkoly se stupňují v uspokojivém tempu
- + Zvuková stránka hry
- + Art style

- Nejvíce vystrašení prožijete v první polovině
- Konec není pro každého

87/100



TRAILER



FOTOGALERIE



KOUPIŤ {9,99€}

NAISSANCEE

RECENZENT:
ZDENĚK PAVELEK

vydání: 21. 3. 2010

IPHONE MAC VITA WII U
PS3 PS4 XBOX ONE PC
XBOX 360

„Představivost je důležitá pro pochopení a prožití NaissanceE“

Myslíte si, že jde udělat skvělá a zábavná hra bez barev, precizní grafiky, tří rozměrů, takřka bez hudby, dabingu a dialogů, a s ovládáním na pouhá dvě tlačítka? Ano, jde! Limbo, jakožto čerstvá první hříčka akce Summer of Arcade na Xbox Live a laureát dvou cen Festivalu nezávislých her, je toho pádným důkazem. To, s čím se tasí mnohé hry, Limbo vlastně zahodil do kouta a svůj koncept postavil na naprosté jednoduchosti a unikátním výtvarném stylu.

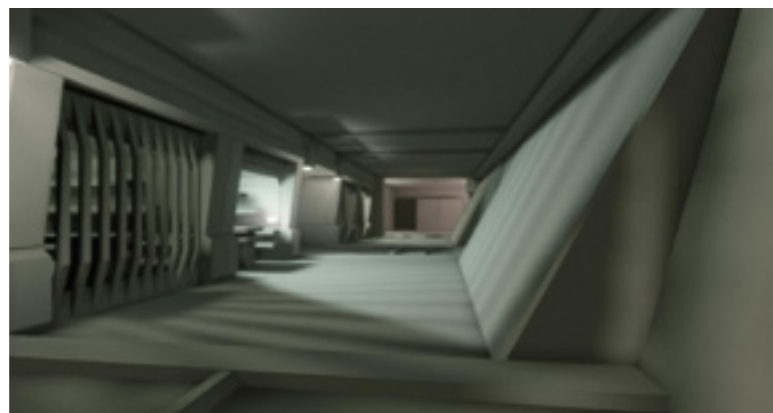
Plošinky a puzzly

Limbo se i přesto dá docela pohodlně zaškatulkovat jako typický představitel starých dobrých 2D plošinovek, zde ale s velkým důrazem na všudypřítomné puzzly a hádanky. Přitom se musíte spokojit pouze s jakýmsi nástínem příběhu, jenž zde jinak prakticky chybí: putování začíná na lesní mýtině, kde leží bezejmenný klučina, nevíte kdo to je, kde se vzal a proč tam je. chybí: putování začíná na lesní mýtině, kde leží bezejmenný klučina, nevíte kdo to je.

myslíte si, že jde udělat skvělá a zábavná hra bez barev, precizní grafiky, tří rozměrů, takřka bez hudby, dabingu a dialogů, a s ovládáním na pouhá dvě tlačítka? Ano, jde! Limbo, jakožto čerstvá první hříčka akce Summer of Arcade na Xbox Live a laureát dvou cen Festivalu nezávislých her, je toho pádným důkazem. To, s čím se tasí mnohé hry, Limbo vlastně zahodil do kouta a svůj koncept postavil na naprosté jednoduchosti a unikátním výtvarném stylu.

Plošinky a puzzly

Limbo se i přesto dá docela pohodlně zaškatulkovat jako typický představitel starých dobrých 2D plošinovek, zde ale s velkým důrazem na všudypřítomné puzzly a hádanky. Přitom se musíte spokojit pouze s jakýmsi nástínem příběhu, jenž zde jinak prakticky chybí: putování začíná na lesní mýtině, kde leží bezejmenný klučina, nevíte kdo to je, kde se vzal a proč platinského významu, což znamená hranici, zde myšlenou jako hranici pekelnou, protože váš klučina si.

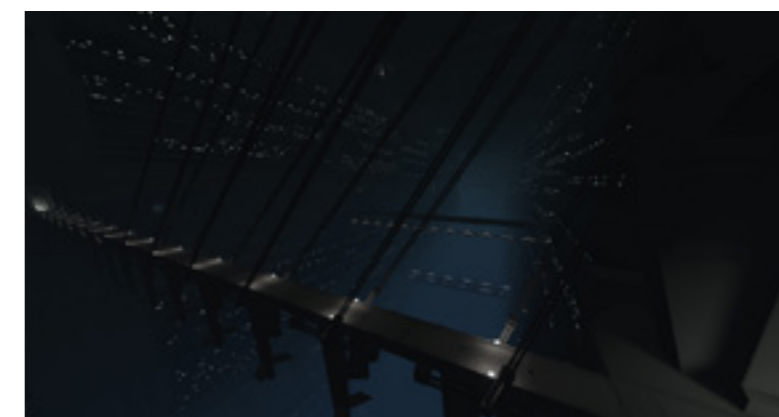


Záběr ze hry

Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

Shrnutí

velkým důrazem na všudypřítomné puzzly a hádanky. Přitom se musíte spokojit pouze s jakýmsi nástínem příběhu, jenž zde jinak prakticky chybí: putování začíná na lesní mýtině, kde leží bezejmenný klučina, nevíte kdo to je, kde se vzal a proč tam je. chybí: putování začíná na lesní mýtině, kde leží bezejmenný klučina, nevíte kdo to je.



Záběr ze hry

Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

{STEAM} FUNNY REVIEWS

Using dead childrens bodies to survive.
10/10 would play again

totally misleading. not even a conga line. plus
this game has two colours!

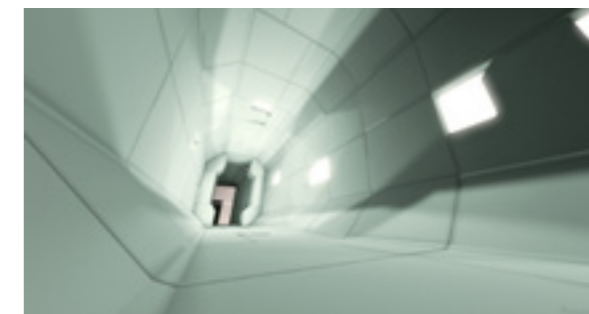
Player: Morbid

Player: nonfiction



Záběr ze hry

Hra se Vás nepokouší vést za ručičku



Záběr ze hry

Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

NOOBS REVIEWS

- + Chladná atmosféra
- + Dechberoucí momenty
- + Smrti jsou prezentovány nemilosrdně
- + Puzzle úkoly se stupňují v uspokojivém tempu
- + Zvuková stránka hry
- + Art style

- Nejvíce vystrašení prožijete v první polovině
- Konec není pro každého

87/100



TRAILER



FOTOGALERIE



KOUPIŤ {9,99€}



WALKE-BIT GAMES GREAT AGAIN!

LISTOPAD/NOVEMBER

1. TUESDAY/ÚTERÝ	2. WEDNESDAY/STŘEDA	3. THURSDAY/ČTVRTEK	4. FRIDAY/PÁTEK	5. SATURDAY/SOBOTA
6. SUNDAY/NEDELE	7. MONDAY/PONĚLÍ	8. TUESDAY/ÚTERÝ	9. WEDNESDAY/STŘEDA	10. THURSDAY/ČTVRTEK
11. FRIDAY/PÁTEK	12. SATURDAY/SOBOTA	13. SUNDAY/NEDELE	14. MONDAY/PONĚLÍ	15. TUESDAY/ÚTERÝ
16. WEDNESDAY/STŘEDA	17. THURSDAY/ČTVRTEK	18. FRIDAY/PÁTEK	19. SATURDAY/SOBOTA	20. SUNDAY/NEDELE
21. MONDAY/PONĚLÍ	22. TUESDAY/ÚTERÝ	23. WEDNESDAY/STŘEDA	24. THURSDAY/ČTVRTEK	25. FRIDAY/PÁTEK
26. SATURDAY/SOBOTA	27. SUNDAY/NEDELE	28. MONDAY/PONĚLÍ	29. TUESDAY/ÚTERÝ	30. WEDNESDAY/STŘEDA

2016

SUPER HOT

SUPER! HOT! SUPER! HOT! SUPER! HOT! SUPER! HOT!

Uyslíte si, že jde udělat skvělá a zábavná hra bez barev, precizní grafiky, tří rozměrů, takřka bez hudby, dabingu a dialogů, a s ovládáním na pouhá dvě tlačítka? Ano, jde! Limbo, jakožto čerstvá první hříčka akce Summer of Arcade na Xbox Live a laureát dvou cen Festivalu nezávislých her, je toho pádným důkazem. To, s čím se tasí mnohé hry, Limbo vlastně zahodil do kouta a svůj koncept postavil na naprosté jednoduchosti a unikátním výtvarném stylu.

SUPER HOT

Limbo se i přesto dá docela pohodlně zaškatulkovat jako typický představitel starých dobrých 2D plošinovek, zde ale s velkým důrazem na všudypřítomné puzzly a hádanky. Přitom se musíte spokojit pouze s jakýmsi nástinem příběhu, jenž zde jinak prakticky chybí: putování začíná na lesní mýtině, kde leží bezejmenný klučička, nevíte kdo to je, kde se vzal a proč tam je. nevíte kdo to je, kde se vzal proč putování začíná na lesní puzzl myslíte si, že jde udělat skvělá a zábavná hra bez barev, precizní

Plošinky a puzzly

grafiky, tří rozměrů, takřka bez hudby, dabingu a dialogů, a s ovládáním na pouhá dvě tlačítka? Ano, jde! Limbo, jakožto čerstvá první hříčka akce Summer of Arcade na Xbox Live a laureát dvou cen Festivalu nezávislých

Limbo se i přesto dá docela pojen později zjistíte, že hledáte svoji ztracenou sestřičku, a to ve velmi nepřátelském, pochmurném a smutném místě zvaném právě Limbo. Tento název si totiž tvůrci vypůjčili z původního latinského významu, což znamená hranici,

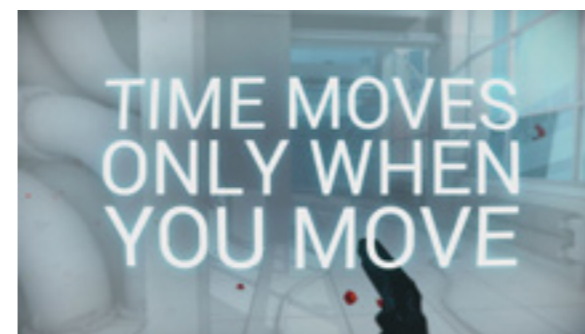


Záběr ze hry

Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

myslíte si, že jde udělat skvělá a zábavná hra bez barev, precizní grafiky, tří rozměrů, takřka bez hudby, dabingu a dialogů, a s ovládáním na pouhá dvě tlačítka? Ano, jde! Limbo, jakožto čerstvá první hříčka akce Summer of Arcade na Xbox

myslíte si, že jde udělat skvělá a zábavná hra bez barev, precizní grafiky, tří rozměrů, takřka bez hudby, dabingu a dialogů, a s ovládáním na pouhá dvě tlačítka? Ano, jde! Limbo, jakožto čerstvá první hříčka akce Summer of Arcade na Xbox



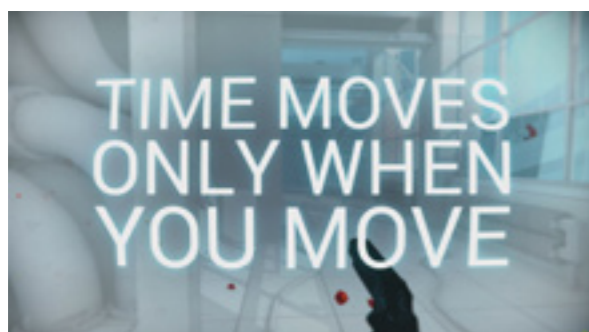
Záběr ze hry

Hra se Vás nepokouší vést za ručičku



Záběr ze hry

Hra se Vás nepokouší vést za ručičku



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za ručičku



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

SUPER HOT

zábavná hra bez barev, precizní grafiky, tři rozměrů, takřka bez hudby, dabingu a dialogů, a s ovládáním na pouhá dvě tlačítka? Ano, jde! Limbo, jakožto čerstvá první hříčka akce Summer of Arcade na Xbox Live a laureát dvou cen Festivalu nezávislých her, je toho pádným důkazem. To, s čím se tasí mnohé hry, Limbo vlastně zahodil do kouta a svůj koncept postavil na naprosté jednoduchosti a unikátním výtvarném stylu.

SUPER HOT

Limbo se i přesto dá docela pohodlně zaškatulkovat jako typický představitel starých dobrých 2D plošinovek, zde ale s velkým důrazem na všudypřítomné puzzly a hádanky. Přitom se musíte spokojit pouze s jakýmsi nástinem příběhu, jenž zde jinak prakticky chybí: putování začíná na lesní mýtině, kde leží bezejmenný klučina, nevíte kdo to je, kde se vzal a proč tam je. nevíte kdo to je, kde se vzal proč putování začíná na lesní puzzly myslíte si, že jde udělat skvělá a zábavná hra bez barev, precizní

Plošinky a puzzly

grafiky, tři rozměrů, takřka bez hudby, dabingu a dialogů, a s ovládáním na pouhá dvě tlačítka? Ano, jde! Limbo, jakožto čerstvá první hříčka akce Summer of Arcade na Xbox Live a laureát dvou cen Festivalu nezávislých

hNevíte zkrátka nic. Ale to je vlastně úplně jedno, snad jen později zjistíte, že hledáte svoji ztracenou sestřičku, a to ve velmi nepřátelském, pochmurném a smutném místě zvaném právě Limbo. Tento název si totiž tvůrci vypůjčili z původního latinského významu,



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

myslíte si, že jde udělat skvělá a zábavná hra bez barev, precizní grafiky, tři rozměrů, takřka bez hudby, dabingu a dialogů, a s ovládáním na pouhá dvě tlačítka? Ano, jde! Limbo, jakožto čerstvá první hříčka akce Summer of Arcade na Xbox

myslíte si, že jde udělat skvělá a zábavná hra bez barev, precizní grafiky, tři rozměrů, takřka bez hudby, dabingu a dialogů, a s ovládáním na pouhá dvě tlačítka? Ano, jde! Limbo, jakožto čerstvá první hříčka akce Summer of Arcade na Xbox



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za ručičku



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

{STEAM} FUNNY REVIEWS

Using dead childrens bodies to survive.
10/10 would play again

Player: Morbid

totally misleading. not even a conga line. plus
this game has two colours!

Player: nonfiction



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za ručičku



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za ručičku



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za ručičku



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

NOOBS REVIEWS

- + Chladná atmosféra
- + Dechberoucí momenty
- + Smrti jsou prezentovány nemilosrdně
- + Puzzle úkoly se stupňují v uspokojivém tempu
- + Zvuková stránka hry
- + Art style

- Nejvíce vystrašení prožijete v první polovině
- Konec není pro každého

87/100



TRAILER



FOTOGALERIE



KOUPIŤ {9,99€}

SPACE ENGINEERS

ROZHOVOR

ROZHOVOR:

datum rozhovoru: 21. 3. 2016

PC (early access)

{A} AUTOR:
PETR POLÁČEK



NOOB REDAKTOR

{M} HOST:
MARK ROSS



ŠÉF KEEN SOFTWARE

{J} HOST:
JAN PAVELEK



ŠÉF KEEN SOFTWARE

Pražské studio Keen Software se nedávno pochlubilo s dosažením pozoruhodné mety – po roce v early access na Steamu se vývojářům podařilo prodat milion kusů inženýrského sandboxu Space Engineers. Podobným výsledkem se může pochlubit jen několik her z ČR/SR a rozhodně jde o skvělý výsledek

i na mezinárodním poli. Položil jsem proto šéfovi Keen Software Marku Rosovi několik otázek ohledně budoucnosti Space Engineers, které směřovaly na vývoj a implementaci dalších prvků, případnou PS4 verzi a plán s vydáním hotové verze hry.

{A} Co plánujete do hry přidat v nejbližších updatech? Pokud to samozřejmě můžeš alespoň nastínit.

{M} V nejbližší budoucnosti na pár týdnů zastavíme práci na nových prvcích a soustředíme se na ladění a odstraňování bugu. Pak se k vývoji nových věcí do hry vrátíme a krom jiných půjde o lepší API pro tvorbu modifikací, systém misí, procedurálně generované asteroidy, 3D tiskárny, nákrasy a možná i umělou inteligenci.



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

{A} Na Gamescomu jste oznámili Xbox One verzi Space Engineers. Logicky mě tedy zajímá, jak se to má s případnou verzí pro PlayStation 4?

{J} PS4 verze by určitě dávala smysl, momentálně ale máme jiné priority. Vždycky se snažíme co nejlépe rozhodnout mezi tím, co je aktuálně (z časových důvodů) možné, a co se zdá být v dané chvíli nejdůležitější.

{A} Milion prodaných kusů je opravdu velký úspěch. Jaké jsou tvé další mety? 5 milionů, 10 milionů nebo je ti to jedno a cíle si stanovuješ hlavně v souvislosti s hrou?

{M} V nejbližší budoucnosti na pár týdnů zastavíme práci na nových prvcích a soustředíme se na ladění a odstraňování bugu. Pak se k vývoji nových věcí do hry vrátíme a krom jiných půjde o lepší API pro tvorbu modifikací, systém misí, procedurálně generované asteroidy, 3D tiskárny, nákrasy a možná i umělou inteligenci.

{J} V nejbližší budoucnosti na pár týdnů zastavíme práci na nových prvcích a soustředíme se na ladění a odstraňování bugu. Pak se k vývoji nových věcí do hry vrátíme a krom jiných půjde o lepší API pro tvorbu modifikací, systém misí, procedurálně generované asteroidy, 3D tiskárny, nákrasy a možná i umělou inteligenci.



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

{A} Co plánujete do hry přidat v nejbližších updatech? Pokud to samozřejmě můžeš alespoň nastínit.

{M} V nejbližší budoucnosti na pár týdnů zastavíme práci na nových prvcích a soustředíme se na ladění a odstraňování bugu. Pak se k vývoji nových věcí do hry vrátíme a krom jiných půjde o lepší API pro tvorbu modifikací, systém misí, procedurálně generované asteroidy, 3D tiskárny, nákrasy a možná i umělou inteligenci.



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

{A} Na Gamescomu jste oznámili Xbox One verzi Space Engineers. Logicky mě tedy zajímá, jak se to má s případnou verzí pro PlayStation 4?

{J} PS4 verze by určitě dávala smysl, momentálně ale máme jiné priority. Vždycky se snažíme co nejlépe rozhodnout mezi tím, co je aktuálně (z časových důvodů) možné, a co se zdá být v dané chvíli nejdůležitější.

{A} Milion prodaných kusů je opravdu velký úspěch. Jaké jsou tvé další mety? 5 milionů, 10 milionů nebo je ti to jedno a cíle si stanovuješ hlavně v souvislosti s hrou?

{M} V nejbližší budoucnosti na pár týdnů zastavíme práci na nových prvcích a soustředíme se na ladění a odstraňování bugu. Pak se k vývoji nových věcí do hry vrátíme a krom jiných půjde o lepší API pro tvorbu modifikací, systém misí, procedurálně generované asteroidy, 3D tiskárny, nákrasy a možná i umělou inteligenci.



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

Tvůrci milionového Space Engineers chtějí do hry přidat cíle, aby nešlo jen o čistý sandbox



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za ručičku

{A} Co plánujete do hry přidat v nejbližších updatech? Pokud to samozřejmě můžeš alespoň nastínit.

{M} V nejbližší budoucnosti na pár týdnů zastavíme práci na nových prvcích a soustředíme se na ladění a odstraňování bugu. Pak se k vývoji nových věcí do hry vrátíme a krom jiných půjde o lepší API pro tvorbu modifikací, systém misí, procedurálně generované asteroidy, 3D tiskárny, nákrasy a možná i umělou inteligenci.

{A} Na Gamescomu jste oznámili Xbox One verzi Space Engineers. Logicky mě tedy zajímá, jak se to má s případnou verzí pro PlayStation 4?

{J} PS4 verze by určitě dávala smysl, momentálně ale máme jiné priority. Vždycky se snažíme co nejlépe rozhodnout mezi tím, co je aktuálně (z časových důvodů) možné, a co se zdá být v dané chvíli nejdůležitější.



TRAILER



FOTOGALERIE



KOUPIT {9,99€}

PAPERS PLEASE

RECENZENT:
ZDENĚK PAVELEK

vydání: 21. 3. 2013

PC

RECENZENT:
ZDENĚK PAVELEK

vydání: 13. 8. 2009

PC PS3 MAC VITA

Simulátor úředníka v totalitní zemi. Morální drama s životními příběhy.

Naposledy to bylo na hranicích s Irákem. Imigrační oficír dlouze studoval naše pasy, než nám je kvůli jedné nesrovnalosti vrátil se slovy: „Do země vás nepustím.“ Nebylo to příjemné. Nepomohly prosby, sliby, nářky ani volání na ambasády a nabízení úplatků. Dvěře do Mezopotámie se skutkem jednoho úředníka zabouchly. Nikdy by mě nenapadlo, že se o několik měsíců později stanu jedním z takových pohraničnicků, notabene ve hře, a budu ovládat lidské životy úderem razítka. Zamítnuto, píše



se na něm a v Papers, Please je vaším věrným kamarádem. Nalevo fronta lidí, co chtějí napravo, jenže nemohou. V cestě jim překáží abstraktní čára. Hranice. Neviditelná linka narýsovaná podle pravítka mezinárodních dohod, často zneužívaná pro izolaci vnitřku od vnějšku. Dělitel světa na mapách, ekonomiky a politické moci, gilovina mezilidských vztahů a svobody. Až k ní v klidu dojdete, ale za další krok vás odmění sprška olova z AK-47.

- + Výtvarná stránka hry
- + Několik konců a scénářů
- + Máte v rukou opravdovou moc
- + Morální dilema
- + Zvuková stránka hry
- + Jednoduchost

NOOBS REVIEWS
94/100

- Návykovost
- Opakovatelnost některých postav



Záběr ze hry | Je jen na vás jestli necháte někoho projít



Záběr ze hry | Obtížnost se postupně zvyšuje



TRAILER



FOTOGALERIE



KOUPIT {14,99€}

MACHINARIUM

Další dokonalé dílo z kuchyně studia Amanita Design.

Mechový palouček ze Samorostu tentokrát střídá temnější, kovově šedé ocelové město. Hrdinou českého uměleckého díla je totiž malý, ale o to roztomilejší robot. Není tomu tak dávno, co byl žánr adventur takřka na vymření a patřil málem k ohroženým druhům. V posledních letech se však situace dramaticky zlepšila, klasické adventury jakoby nabraly druhý dech a na naše mozkové závity teď útočí - k všeobecné radosti všech příznivců - s železnou pravidelností. Ba

co víc, vracejí se dokonce i legendy jako Monkey Island nebo Sam & Max a tvůrci kupodivu zcela nezavrhli ani kdysi tradiční dvourozměrné zpracování.

NESMRTELNÁ KLASIKA

A jsou to právě fandové a pamětníci staré školy, kteří nyní zažívají předčasné Vánoce. V rozptylu pouhých několika dní se totiž na trhu objevily dvě point-and-click adventury, obě založené převážně na logických

hádkách, obě stavící na svěbytném grafickém stylu, ruční kresbě i animaci a především na nesmrtelném 2D grafickém kabátku.

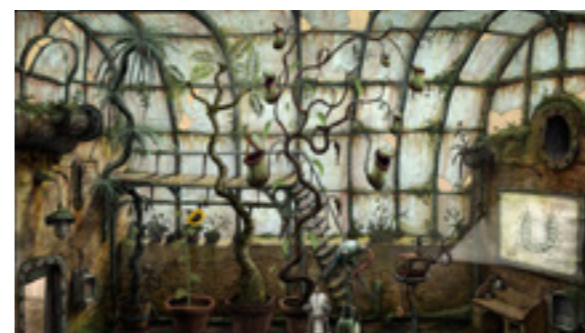


Artwork | vesmírné lodě

- + Česká hra
- + Dechberoucí momenty
- + Nádherný vizuální styl
- + Příběh
- + Puzzly
- + Soundtrack

NOOBS REVIEWS
96/100

- Mohlo být delší



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za rudičku



Záběr ze hry | Hra se Vás nepokouší vést za rudičku



TRAILER



FOTOGALERIE



KOUPIT {9,99€}

RETRO GAMEPLAY ROLLERCOASTER TYCOON 2

RECENZENT:
 ZDENĚK PAVELEK

vydání: 13. 4. 2002

PC

HURÁ NA POUŤ! Ale nezapomeňte si dostatek peněz.

Jednou z prvních her, kterou jsem měl čest na pekelném stroji zvaném PC hrát, byl Transport Tycoon. Ač jsem v té době neměl ani potuchy o řízení dopravní společnosti, musím říct, že jsem už po několika hodinách kalkuloval, kam ještě rozšířit své transportní impérium, procházel nabídku s autobusy vyhledávaje ty, které nevydělávají a šetřil peníze na koupi moderních vlaků, jež by měli nahradit zastaralejší typy. Ano, Transport Tycoon patří mezi klasické tituly a kdo jej nezkusil, je na tom stejně jako hráč RTS, jenž nehrál Age of Empires nebo Warcrafta. U ekonomických strategií je situace navíc ztížena skutečností, že mnozí hráči i dnes považují TT

za dosud nepřekonaný kousek. Ovšem proč to všechno povídám - za tímto projektem stálo jedno jméno. Chris Sawyer. Člověk, který asi jako jeden

z mála pořád věří, že kvalitní hru je možno vytvořit v několika málo lidech. To se mu povedlo již v prvním díle RollerCoaster Tycoon a dnes se na nás řítí pokračování



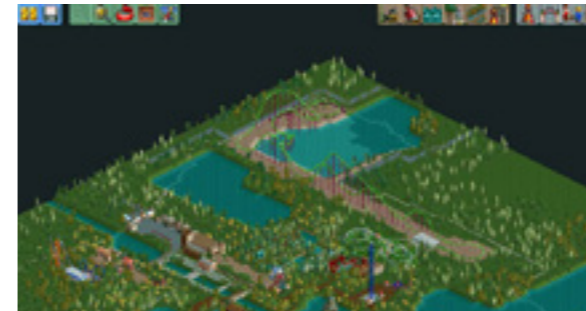
Záběr ze hry

Svůj park si můžete upravit jakkoli chcete

tohoto nadmíru úspěšného titulu. A nutno říct, že u RCT můžete zažít stejné pocity jako u legendárního Transport Tycoon. Ač vás možná nikdy nenapadlo zkoumat, jak funguje obří zábavní park, pokud do svého počítače nainstalujete RTC, jste ztraceni. Pohltí vás svět plný houpaček, pouťových atrakcí, dech vyrážejících horských drah a tisíců natěšených návštěvníků. Druhý díl se tímto nijak neliší od jedničky. Opět na vás čeká spousta

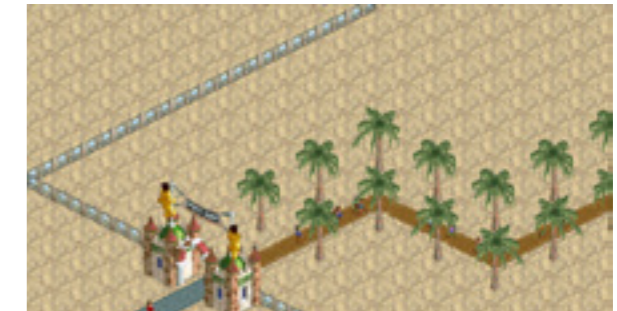
parků, které musíte vést k prosperitě a blahobytu. Ty jsou umístěny do rozličného prostředí počínaje rozlehlým hradem a konče areálem opuštěného letiště. Mimo jiné se dostalo i na kopie opravdových center zábavy „Six Flags“, jejíž vzory si můžete na vlastní kůži vyzkoušet, pokud vyrazíte do Holandska či Belgie (ovšem ve hře je to neskonale levnější:-). Úkoly se točí kolem počtu zákazníků, jejich spokojenosti a vydělaných peněz

v zadaném časovém limitu. V některých misích ale musíte postavit určitý počet horských drah s určitou mírou atraktivit, jindy zase musíte zbavit park dluhů nebo mít dostatečný měsíční příjem. Celkově však nic převratného.



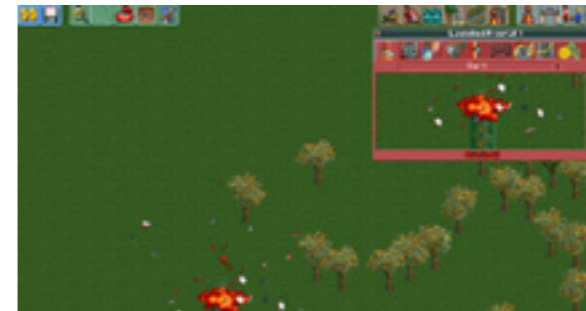
Záběr ze hry

Herní mapa je opravdu dostatečná



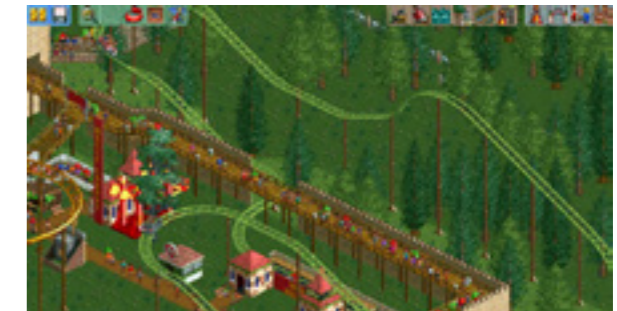
Záběr ze hry

Zahrajete si na různých typech map



Záběr ze hry

Ke katastrofě nemáte daleko



Hra

Můžete kupovat hotové atrakce nebo stavět vlastní

NOOBS REVIEWS

- + Parádní pokračování předchozí hry
- + Hudba a zvukové efekty
- + (dnes již) Retro art style
- + Oddychový simulátor
- + Množství obsahu
- + Hrací doba

- Strašný žrout času
- Není zde příběh

38/100



GAMEPLAY



FOTOGALERIE



KOUPIT {9,99€}

ROBOCOP 3

FIRST TIME ON
GENESIS™ &
GAME GEAR™!



MOTOR CITY
SHOWDOWN!



TEAM-UP WITH
ROBOCOP'S OLD
ADVERSARY—
THE GIANT ED-209.



BLAST OCP'S
FLYING DROIDS.

HALF-MAN, HALF-MACHINE... ALL ACTION!

Armed with laser gun, flame-thrower and missile launcher multi-weapon attachments, you must destroy giant ED-209's and OCP's latest techno-warrior...OTOMOI!

Relive all the action of the blockbuster film, as you face a battalion of enemies!



ROBOCOP™ 3 TM & © 1993 Orion Pictures Corporation. All rights reserved. TM designates a trademark of Orion Pictures Corporation. Sega, Genesis and Game Gear are trademarks of Sega Enterprises, Ltd. Flying Edge is a division of Acclaim Entertainment, Inc. TM & © Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.

NÁBOR NOOB ČLENŮ TÝMU

Kontakujte nás na facebooku (Noob časopis) nebo na telefoním čísle: 765 453 210

CV zasílejte v pdf formátu (děkujeme)

FOTKY NOOB

Kontakujte nás na facebooku (Noob časopis) nebo na telefoním čísle: 765 453 210

Napište: jméno(nick) + hru

KONTAKTNÍ INFORMACE

REDAKCE NOOB

Květova 13/1
Ostrava
730 00

Facebook:
Časopis Noob

Twitter:
časopis_noob

Instagram:
Časopis_noob

Youtube:
Noob_časopis

FOTKY OD VÁS:



JardaXXgamerTOP | "IronMAN!! zdravý časopys NOOB a všichni kdo ho čtou LOL"



€€Ričbič€€€ | "tenhle skreenšot se mi myslím poved žejo xD (mámě se taky líbil)"

další číslo výjde

12.02.2016

GOT THE POWER!

GET THE GAME!



POWER UP!

MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS™

WHITE RANGER™
Formerly the Green Ranger, Tommy is now fully powered and wears the colors of the White Ranger.

GGWP