



Vizuální styl byl navržen v rámci zadání semestrální práce na téma HRA.
Logo a grafický manuál je navrhnut pro fiktivní značku recyklovaných hraček.

Záchytným bodem při návrhu loga byl oválovitý tvar, který se objevuje na samotných produktech. Tvar byl stylizován do jednodušší formy, přidání knoflík dodává logu hravost a osobitost. Celkový vzhled loga symbolizuje zjednodušený kontejner na plasty, jelikož plastové objekty jsou hlavním používaným materiálem.

