

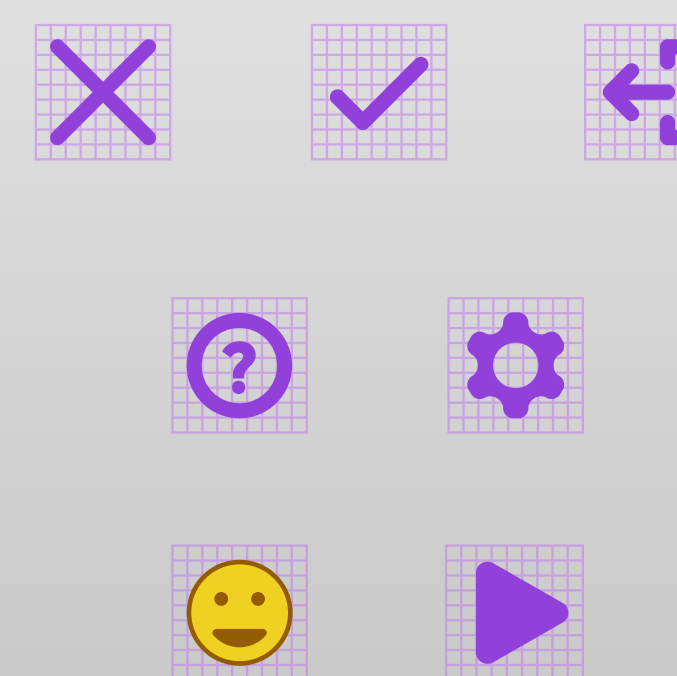
Herný systém



Podstatnou črtou Don't get angry je jeho herný systém, ktorý hráčovi umožňuje meniť vzhľad a vývoj hry pomocou funkcií, ktoré získaním skúseností odomyká a následne kupuje za peniaze z vyhraných hier. Medzi ne v prvom mieste patrí Boost systém, vďaka ktorému hráč získava možnosť zvoliť si dve vybrané výhody, ktoré môže kedykoľvek počas hry jednorázovo využiť. Vďaka tomuto má každý hráč svoje eso v rukáve a hra sa stáva viac dynamická a menej predvídateľná. Ďalšou funkciou je možnosť odomykania si nových tvarov, farieb a ich materiálov pre zážitok pestrejších hier a zaujímavých protihráčov.

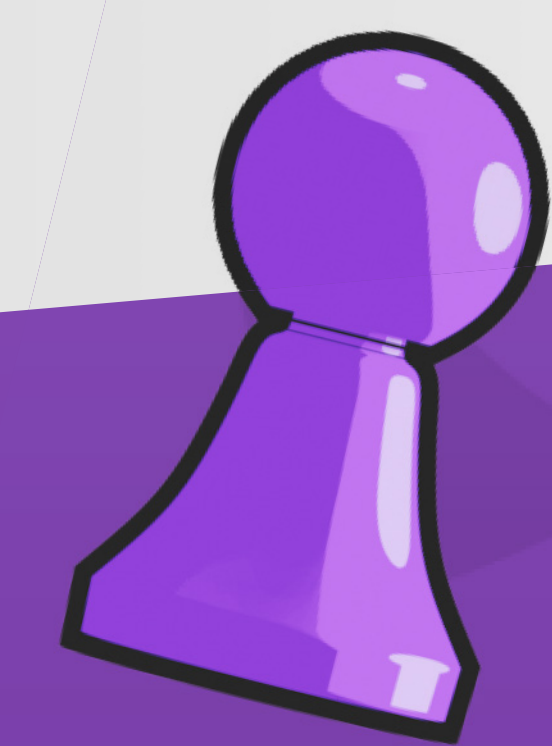


Ikony



Architektúra

Hráč má k dispozícii niekoľko online módov, kde si môže zmerať sily so zvyškom sveta, ale tak isto aj offline módy s možnosťou hrať proti virtuálnym súperom alebo s priateľmi na jednom zariadení. Pre akčné typy je tu možnosť výberu zrýchleného módu s obmedzeným časom na jednotlivé ťahy. Pred každou hrou si hráč stavi isté množstvo coinov, ktoré sa mu v prípade víťazstva vrátia v násobku celkového počtu hráčov danej hry.



Don't get
Angry