



LUDO

Desková hra LUDO vznikla jako konceptk semestrálnímu zadání longlife. Reaguje na problém osamělosti ve stáří formou hry. Má za cíl spojovat generace. Název je anglickou verzí našeho člověče, nezlob se.

Jedinečným způsobem zavírání, kdy se čtyři hrací desky uzavírají směrem ke středu, kde krabička zde tvoří pevný zámek. Koncept je postaven na tvarosloví figurek, každá představuje jednu věkovou skupinu. Dítě, dospělého, teenagera a seniora.

