

# KRAJINA KE HŘE “PONÁHLAČKA”

Kateřina Ondrušová

# PONÁHLAČKA

- **žánr** - závodní hra
- **prostředí** - inspirace valašskou krajinou
- **hlavní hrdina** - dřevěné zvířátko podle vlastního výběru
- **cíl** - dostat se do cíle
- **překážky** - úzké stezky, skokánky, stromy
- **omezení** - čas, počet bodů nebo obojí
- **odměna** - odemknutí dalšího levelu a závodníka

## MATERIÁLY A PRVKY

- kopce - žlutozelená juta s většími oky

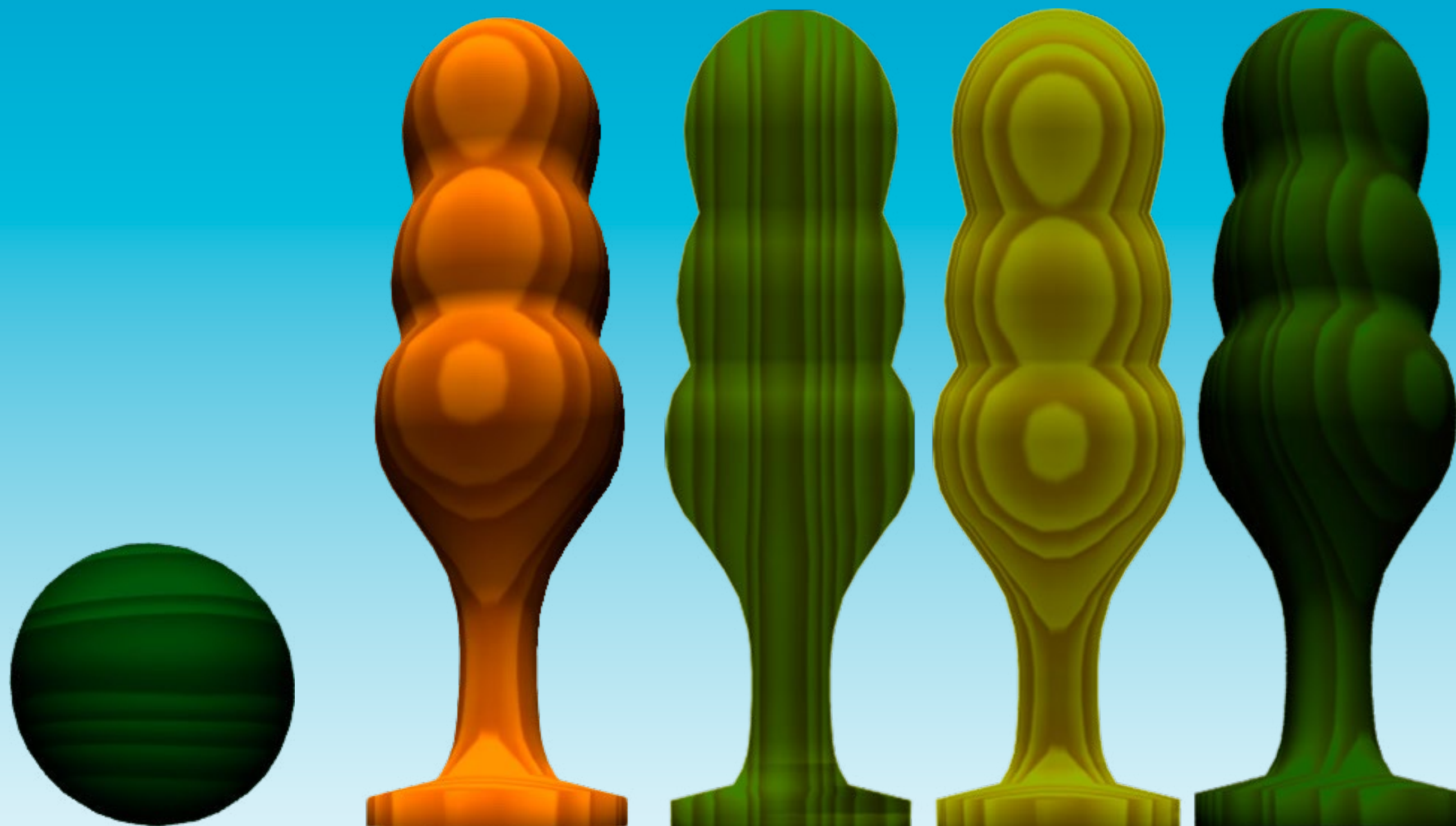
- **cesty** - zelená juta s menšími oky

- nebe

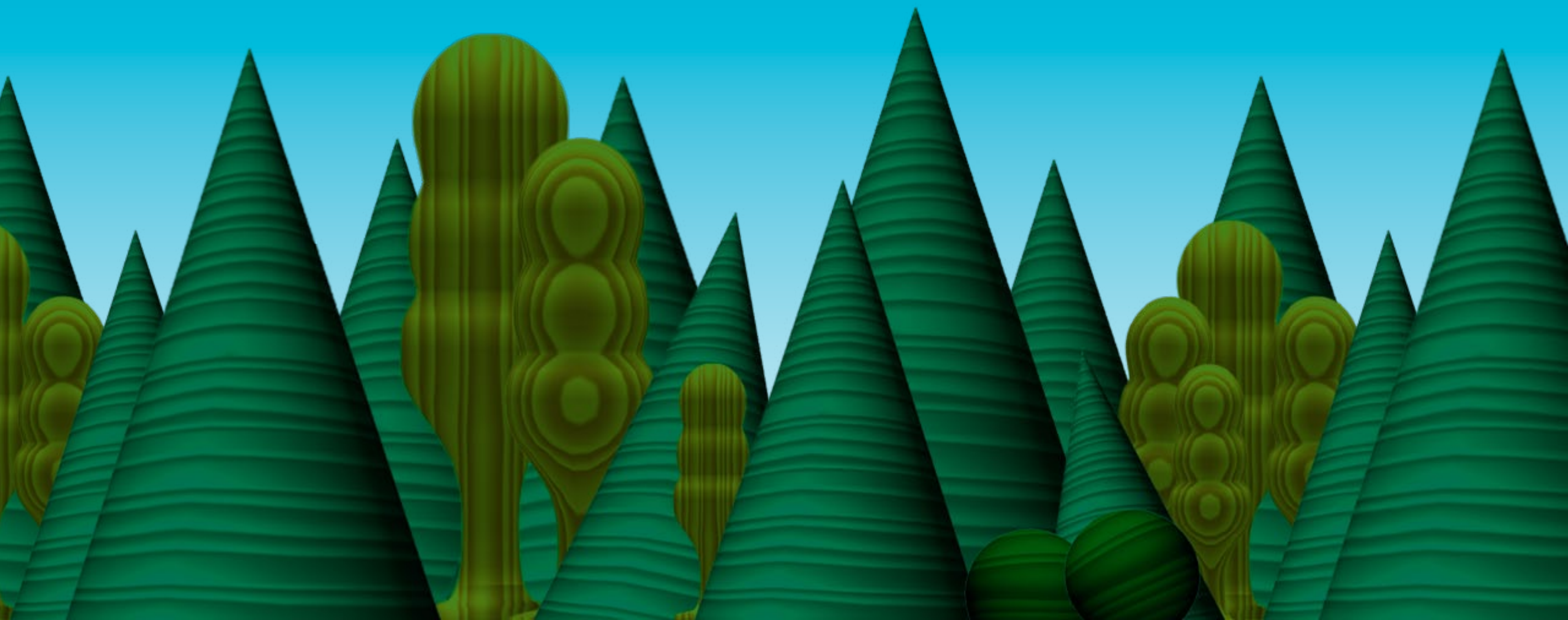
- stavby



- zeleň

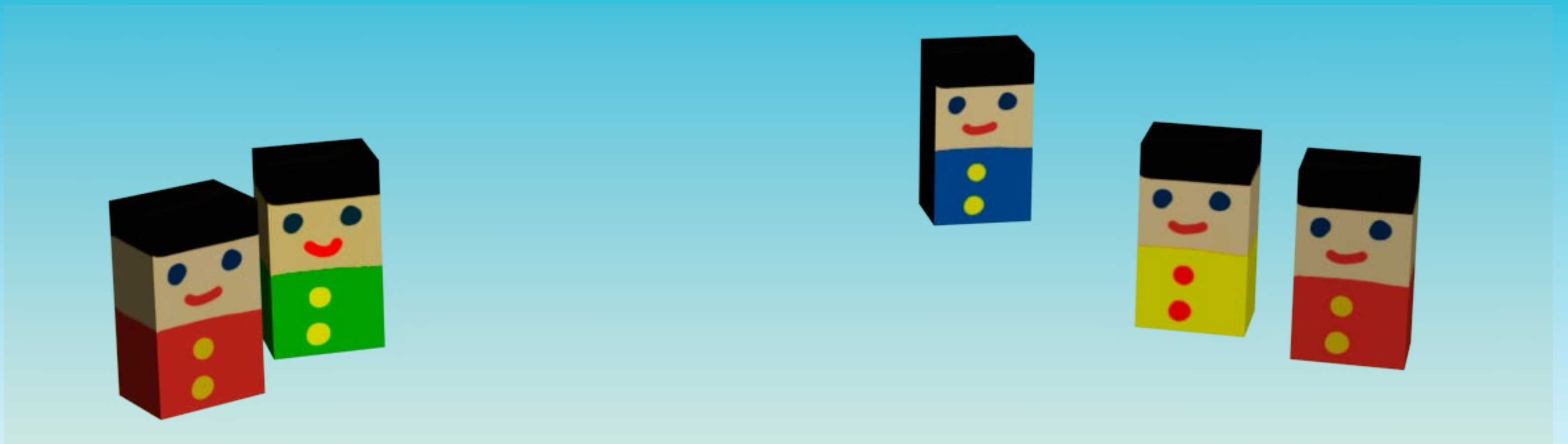


- zeleň





- přihlížející



KRAJINA



