

# HRA

příprava k diplomové práci

Kateřina Ondrušová / AVK / 4.ročník



# CÍL

## - zjistit technické i svoje možnosti

=> je možné aby jednotlivec bez předchozích zkušeností vytvořil hru?

=> jaká je časová náročnost?

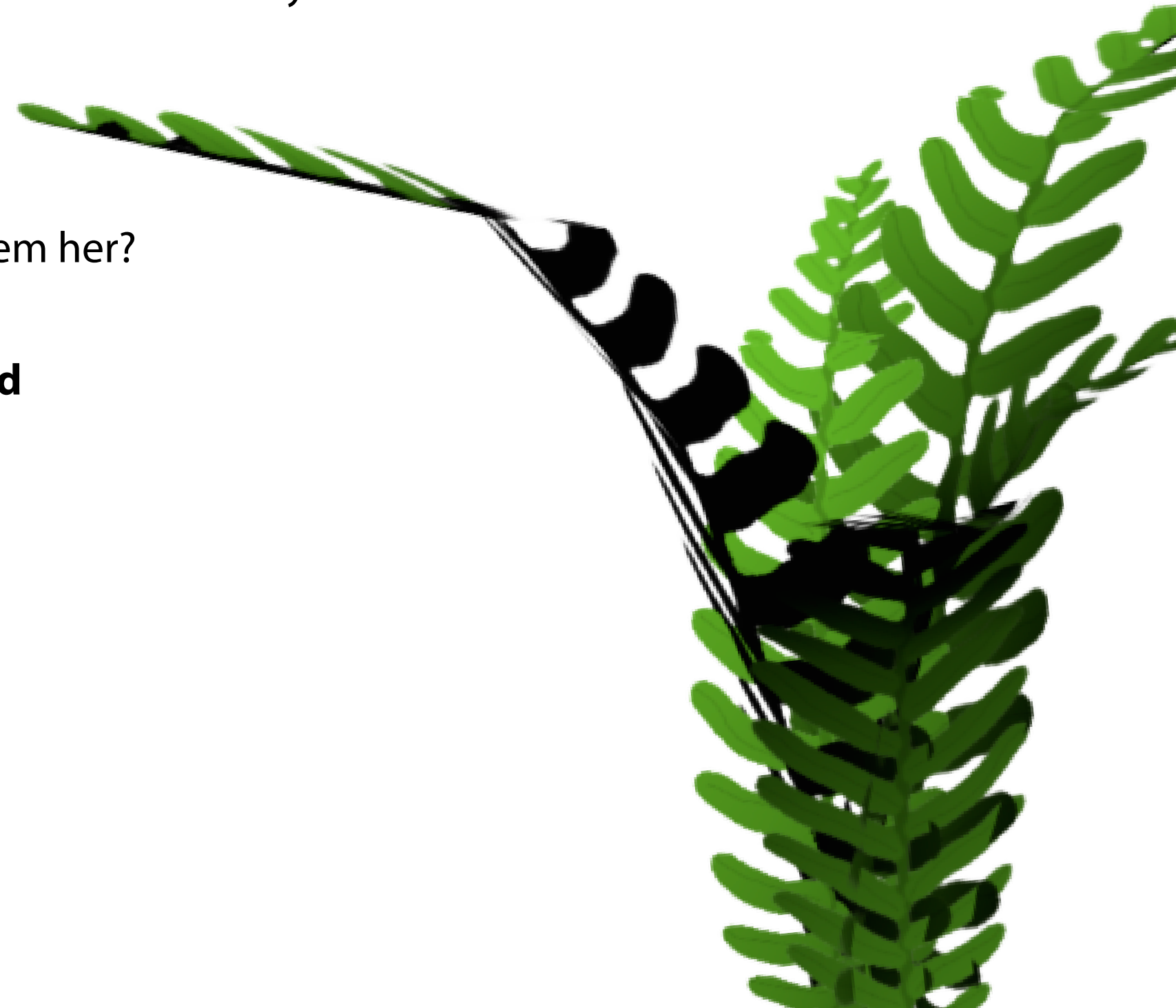
=> pro jakou platformu tvořit?

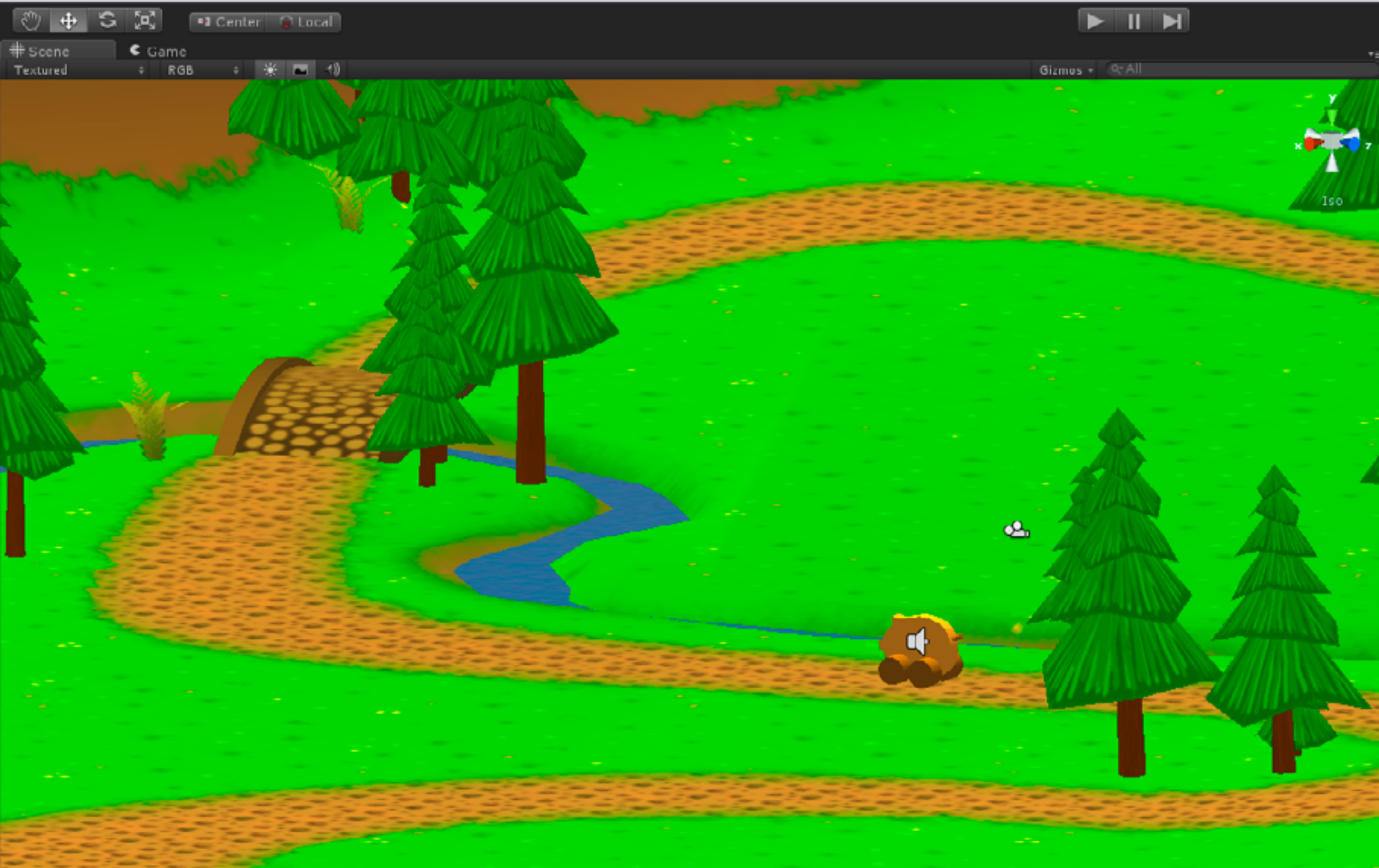
=> jaký použít software?

=> jak se nazývá obor zabývající se designem her?

...

## - vytvořit jednoduchou hru pro PC a Android





- Project
- Create +
- hra
- Standard Assets
  - Materials
  - Models
    - hory\_doly
    - kapradina
    - Materials
    - mostek
    - oblouk
    - ovecka\_nova
    - Prasalko2
    - prozuta\_ovec\_unity
    - smrk\_maya
  - Particles
    - Dust
    - Fire
      - Fire1
      - Flame
    - Legacy Particles
    - Misc
    - Smoke
    - Sources
    - Sparkles
    - Water
  - Scripts
  - Skyboxes
  - Sounds
    - 04 - The Chemical Brothers - Star Guitar [Come W
    - 24-Tři čuníci
    - Halogen Light
  - Textures
  - Water (Basic)
    - Daylight Simple Water
    - Nighttime Simple Water
  - Sources

- Hierarchy
- Create +
- chrochtak
  - Daylight Simple Water
  - Directional light
  - hory\_doly
- Kapradiny
- Main Camera
- Mostly
  - oblouk
- Stromy

